***HỌC JAVASCRIPT***

-Ngày 1: 12.7.2023: Làm quen

* Tạo đường dẫn trong HTML <script scr=’main.js’> </script>
* Lệnh thông báo khi refesh-f5 lại trang web; xài lệnh alert(……),
* Gán biến xài lệnh var tên biên = ‘giá trị biến’ ;
* note: xài dấu ; trong js không quan trọng nhưng recoment là xài để có thể viết 2 dòng code 1 dòng.

-Ngày 2: 13.7.2023: Một số hàm built-in(hàm đc xây dựng sẵn)

cơ bản

* alert: hàm thông báo, đã học ngày 1
* console: hàm in ra bên cửa sổ console của web, cụ thể:

console.log(‘in ra bình thường’)

console.warn(‘in ra cảnh báo, có biển chấm than vàng’)

console.error(‘in ra bị lỗi đỏ’)

* cofirm: hàm hiện lên cửa sổ thông báo, có ok và cancel =
* prompt: hàm thông báo có input của người đùng, có ok và cancel
* setTimeout: hàm hiện lên chức năng(function) sau 1 quảng thời gian, cụ thể:

-cú pháp: setTimeout(function() {

//đây là chỗ viết lệnh, function //

}, //thời gian ở đây, mili giây// )

-Ví dụ: in ra thông báo hết giờ sau 3s

setTimeout(function() {

alert(‘hết thời gian’)

}, 3000);

* setInterval: hàm như setTimeout nhưng khác ở chỗ hắn chạy không ngừng, sau time lặp lại.

-cú pháp: setInterval(function() {

//mã lệch code, function truyền vào//

}, //thời gian lặp lại theo mili giây//);

-Ví dụ: hàm in ra trong cửa sổ console dãy lệnh thông báo;

setInterval(function() {

console.log(‘thông báo’ + math.random )//math.random là chuỗi số ngẫu nhiên//

}, 2000);

-Ngày 3: 14.7.2023: Giới thiệu về toán tử cơ bản

* Toán tử số học: Arithmetics
* Toán tử gán: Assignment
* Toán tử so sánh: Comparison
* Toán tử logic: Logical

Ví dụ: Toán tử so sánh:

Var a = 3;

Var b= 1;

If (a>0 && b>0 ) {

Alert(‘a và b đều lớn hơn 0’)

};

Ngày 4: 15.7.2023: Toán tử số học, toán tử gán cơ bản;

1. Toán tử số học cơ bản

* + : cộng
* : trừ
* : nhân
* / :chia
* \*\* : lũy thừa
* % : chia lấy dư
* ++ : cộng theme 1 giá trị
* --: giảm đi 1 giá trị

Ví dụ: bài toán số tiểu học:

Var a = 2;

Var b = 4;

Var c = a\*b;

Console.log(c) //in ra kết quả bằng b8;

1. Toán tử gán cơ bản

Đơn giản là**: var //biến// = //giá trị biến//;**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Toán tử | Cụ thể | Tương đương |
| = | X = y | X = y |
| += | X+=y | X=x+y |
| -= | x-=y | X=x-y |
| \*= | X\*=y | X=x\*y |
| /= | x/=y | X=x/y |
| \*\*= | X\*\*=y | X=x\*\*y |

Ví dụ: toán tử gán cơ bản: không sửa biến a ở khai báo lần 1, in a = 3 ở console;

Var a = 2;

Var a +=1;

Console.log(a);

**Note:**

* x++ tăng giá trị biến lên 1 và trả về giá trị **trước** khi tăng
* ++x tăng giá trị biến lên 1 và trả về giá trị **sau** khi tăng
* x-- giảm giá trị biến xuống 1 và trả về giá trị **trước** khi giảm
* --x giảm giá trị biến xuống 1 và trả về giá trị **sau** khi giảmm